

## Matchledarkunskap



## Matchledarens uppgifter

- Ansvara för två till fyra banor i taget
- Starta matcher
- Beakta att reglerna och spelarkoden följs
- Fungera som problemlösare under matcherna
- Rapportera resultaten till tävlingsledaren



## Starta matcher

- Ta med bollar till banan
- Kontrollera att banan är klar för spel
  - Inget skräp eller gamla bollar kvar på banan
  - Singelstolparnas position
  - Nätthöjden
  - Grusbanan är i ordning
- Möte med spelarna
- Kontrollera inbollningstiden



## Möte med spelarna

- Träffa spelarna vid nätet
- Kontrollera spelarnas utrustning
- Ge spelarna information om
  - Spelform
  - Bollbyte
  - Ev vad som gäller för spel på grusbana
  - Var du finns under matchen
- Singla slant
- Detta möte är viktigt då det anger stämningen för matchen



## Problemlösning

- Fotfel
- Att lämna banan
- Spelarna är oense om domslut på hardcourt
- Spelarna är oense om bollmärke på grus
- Spelarna är oense om ställningen i matchen
- Coaching
- Förälder uppträder olämpligt
- Överskridande av tidsbestämmelserna
- Brott mot spelarkoden
- Andra situationer



## Fotfel

- Prata med spelaren i nästa sidbyte
  - Vilken fot
  - Hur mycket
  - Om du inte slutar kommer vi döma för fotfel
- Om detta inte hjälper måste du gå in på banan och döma fotfel
  - Du kan stå nedanför domarstolen
  - Döma fotfel för alla spelare
- Alternativt tillsätta en domare



### Att lämna banan

- Om du ser att en spelare är på väg att lämna banan
  - Försök stoppa denne och fråga om ärendet.
  - Bestäm om spelaren får lämna banan eller ej
- Om spelaren lämnat banan utan att få lov
  - Instruera spelaren om gällande regler
  - Eventuellt kan spelaren bestraffas enligt poängstraffsystemet



### Domslut på hardcourt (Du har inte sett situationen)

- Gå in på banan
- Förklara att eftersom du inte sett situationen är det spelarens domslut som gäller (spelarna dömer sin sida)
- Tala om att du stannar kvar och övervakar matchen till dess slut (på banan eller från läktaren)
- Alternativt tillsätt en domare



### Domslut på hardcourt (Du har sett situationen)

- Om bollen är tveksam
  - Gå in på banan
  - Spelarens domslut gäller
- Uppenbart fusk
  - Gå in på banan.
  - Vid ett dödande slag: ändra domslutet.
  - Om spelaren stoppar spelet: spela om poängen. Meddela spelaren att om det händer igen kommer han att förlora poängen.
  - Övervaka matchen noggrant eller tillsätt en domare.



### Bollmärke på grus

- Om spelarna är överrens om vilket märke det är
  - Läs märket
- Om spelarna är oense om vilket märke det är
  - Om märkena ser olika ut fråga spelarna vilken typ av slag det var och varifrån det slogs
  - Om du kommer fram till vilket märke det är så läs det märket
  - Annars gäller märket som den spelare som dömer märkets sida av nätet visar.



### Oense om ställningen

- Gå in på banan.
- Fråga spelarna hur poängen spelats.
- De poäng de är överrens om gäller; övriga poäng gäller inte.
- Spela vidare från den ställning som då framkommit.
- Fråga inte publik om hur poängen spelats.



### Coaching

- Prata med föräldern/coachen
  - Inte tillåtet med coaching
  - Om det fortsätter kommer spelaren bestraffas
- Om detta inte hjälper måste du gå in på banan och bestraffa spelaren enligt poängstraffsystemet
- Om konversation sker på ett språk du inte förstår så tala om att ingen konversation skall förekomma och om det upprepas så kommer det ses som coaching



## Förälder uppträder olämpligt

- Prata med föräldern
  - Detta uppträdande är inte acceptabelt
  - Om det fortsätter kommer spelaren bestraffas
- Om detta inte hjälper måste du gå in på banan och bestraffa spelaren enligt poängstraffsystemet
- I allvarliga fall har tävlingsledaren rätt att avisa föräldern från anläggningen



## Överskridande av tidsbestämmelserna

- Om en spelare vid upprepade tillfällen tar för lång tid på sig
  - Gå in på banan i nästa sidbyte
  - Ge spelaren en tillsägelse
- Om det upprepar sig tillämpa tidsstraffsystemet



## Spelarkoden

- Om en spelare bryter mot spelarkoden för osportsligt uppträdande
  - Stoppa spelet
  - Gå in på banan
  - Bestrafva spelaren enligt poängstraffsystemet



## Andra situationer

- Om spelarna är överens finns inget problem
- Spelaren dömer sin egen sida då:
  - spelarna är oense om det var två studs eller inte
- Spela om poängen då:
  - spelarna är oense om bollen tog i taket eller inte.
  - spelarna är oense om när en boll kom in på banan, under spelet eller efter bollen var död.
- Spela om endast den serven då:
  - spelarna är oense om det var nätserve eller inte



## Efter matchen

- Hämta resultatet
- Samla in de gamla bollarna
- Meddela resultatet till tävlingsledaren

