

Modul Tennisspelets regler

Lärarhandledning

Inledning

Modulen

Modulen tar noggrant upp alla delar av Tennisspelets regler. Dessa regler är utantillkunskaper för alla matchfunktionärer.

Modulen består av självstudier och ett teoripass.

Kurslitteratur

- Regelsamling för svensk tennis; Avsnitt 1. Tennisspelets regler
- Utbildningsfilmen Tennisspelets regler
- Instuderingsfrågor Tennisspelets regler

Hjälpmedel

- ITF:s DVD med Tennisspelets regler (på engelska).

Genomförande

Självstudier

Största delen av modulen består av självstudier som sker innan teoripasset. Deltagarna läser teorin med hjälp av utbildningsfilmen, regelsamlingen och instuderingsfrågorna.

Teoripass (90 min)

Vid teoripasset tittar vi på ITF:s DVD med tennisspelets regler. Filmen är ungefär 25 minuter lång men vi tittar bara på de 20 första minuterna. Vi ser ett avsnitt i taget och stannar filmen och diskuterar viktiga delar. Ställ frågor till deltagarna. Självklart kan även deltagarna ställa frågor.

Här följer ett körschema för ITF:s DVD:

Stoppa filmen vid:	Regelhänvisning:	Poängtera särskilt:
1min 56s	Regel 1: Banan Regel 2: Fasta tillbehör	<ul style="list-style-type: none">• Nätet ska vara 91,4 cm högt i mitten• Avståndet mellan singellinjens ytterkant och singelstolpens mitt skall vara 91,4 cm (jämför dubbel)• Vid singelspel med dubbelnät är nätstolparna och nätet utanför singelstolparna fasta tillbehör.

		Kommentera varför och vilka effekter detta får.
3min 27s	Regel 3: Bollen	<ul style="list-style-type: none"> • Bollbyte kan ske efter ett fastställt udda antal game (första bollbytet sker två game tidigare för att kompensera för inbollningen) eller i början av avgörande set. • Bollbyte skall inte ske inför ett tiebreak. I så fall skjuts bollbytet upp tills innan andra gamet i nästa set. Förklara att det ses som en rättighet att serva ett helt game med nya bollar. • Om ett bollbyte glöms ska bollbyte ske nästa gång den spelare som skulle servat med nya bollar servar. • Om en boll i spel går sönder (inget tryck eller trasig yta) skall poängen spelas om. Byt ut bollen. Om en boll i spel blir mjuk (mindre tryck än normalt) skall poängen räknas. Byt ut bollen. Förklara skillnaden mellan trasig och mjuk boll. • Om en boll måste ersättas skall detta göras så fort som möjligt (normalt vid nästa sidbyte). • Boll ska ersättas med ny boll innan starten av det tredje gamet sen senaste bollbytet (observera att inbollningen räknas som två game). I annat fall ersätts bollen med en boll med likvärdigt slitage.
3min 50s	Regel 4: Racketen	<ul style="list-style-type: none"> • Vibrationsdämpare (obegränsat antal) får placeras i racketen men endast utanför mönstret av korsade strängar. • I professionell tennis får en spelare inte börja en poäng med trasiga senor. Kommentera varför man skulle vilja det. Definiera professionell tennis i Sverige (Kat 1 och 2 för seniorer) • Om mottagaren slår av sina senor vid en felserve och väljer att byta till en ny racket innan andraserven slås får servaren en ny förstaserve.

4min 45s	<p>Regel 9: Val av sida och serve</p> <p>Regel 29: Spel utan avbrott</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Spelaren som vinner lottningen får välja: • Att vara servare eller mottagare i första gamet och i så fall väljer motståndaren sida eller • Sida av banan för första gamet och i så fall väljer motståndaren vem som börjar serva eller • Att motståndaren väljer mellan a och b • 5 minuters inbollning i sanktionerade tävlingar • Om inbollningen avbryts och spelarna lämnar banan har båda spelarna rätt att göra om sina val men resultatet av lottningen kvarstår.
6min 20s	<p>Regel 5: Poäng i ett game</p> <p>Regel 6: Setvinst</p> <p>Regel 7: Matchvinst</p> <p>Appendix IV: Alternativa sätt att räkna</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Tiebreakset • Långt set • No-Ad • Korta set. Ej starta från 2-2 och spela till 6 i Kat 4. • Avgörande matchtiebreak (7 eller 10 poäng).
9min 15s	Regel 16-22: Om servern	<ul style="list-style-type: none"> • Kasta bollen i vilken riktning som helst (ej studs) • Hur man får avbryta en serve • Att missa bollen vid försök att slå en serve är felserve. • En serveboll som träffar singelstolpe (eller nätstolpe) och går in i rätt serveruta är fel. • Ogiltig serve (endast den servern går om): • Serve träffar nätet och går in i rätt serveruta • Serve träffar nätet och träffar motståndaren utan att studs innan. • Servern slås innan mottagaren är redo. • Om något inträffar mellan förstaserve och andraserve som gör att servaren måste vänta med sin andraserve ges en ny förstaserve om fördröjningen orsakas av motståndaren eller beror på att banans utrustning inte är i ordning.

		<p>Fotfel:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Får ej gå eller springa (max ett steg med varje fot) • Under hela serverörelsen får man inte vidröra marken annat än bakom baslinjen och innanför mittmärket och sidlinjen. Bakom sidlinjen är ok men inte bakom mittmärket. • Serverörelsen börjar då man särar på händerna vid uppkastet och avslutas då man träffar bollen.
10min 09s	Regel 29: Spel utan avbrott	<ul style="list-style-type: none"> • Servaren har 20s på sig mellan poängen. Detta gäller vid spel med bollkallar. Utan bollkallar kan domaren förlänga denna tid så att spelarna hinner hämta bollar. • Mottagaren ska följa servarens rimliga tempo. • Vid sidbyte har spelarna 90s på sig (domaren säger time efter 60s) • Vid setbreak har spelarna 120s på sig (domaren säger time efter 90s)
11min 27s	Regel 10: Sidbyte Regel 27: Att rätta fel	<ul style="list-style-type: none"> • Att rätta fel: • Alla spelade poäng gäller. • Om singelstolpar saknas vid singelspel ska de sättas upp så fort misstaget upptäcks. • Gå igenom regel 27 a, b, c, e, h och i.
14min 07s	Regel 24: Spelare förlorar poäng	<ul style="list-style-type: none"> • Poängtera att denna regel gäller under boll i spel. • Om du blir träffad av bollen förlorar du poängen oavsett om du står innanför linjerna eller utanför. • Att nudda nätet eller nudda banan innanför linjerna på motståndarens sida med kroppen eller utrustningen är inte tillåtet. • Dubbelslag i en sving är giltigt om det inte är avsiktligt. • Slå bollen innan den passerat nätet är inte tillåtet. • Måste hålla i racketen då den träffar bollen.

15min 30s	Regel 25: Giltig retur	<ul style="list-style-type: none"> • Poängtera att denna regel gäller under boll i spel. • Diskutera följande slag. • Att slå en tromb och att returnera en tromb. • Att träffa singelstolpen och in i banan (jämför serveboll) • Att träffa bollen på egen sida men vid genomföljningen passerar racket och arm över nätet. • Att slå bollen utanför nätet • Att nudda nätet utanför singelstolpen • Vad händer om en boll träffar en annan som ligger i banan.
19min 20s	Regel 26: Störning eller hinder	<ul style="list-style-type: none"> • Poängtera att denna regel gäller under boll i spel. • Viktigt att stoppa poängen då spelare blir störd eller hindrad. Om poängen fortsätter är situationen överspelad. • Om spelare blir störd eller hindrad av något utanför spelarens kontroll ska poängen spelas om • Om spelare blir störd eller hindrad av ett avsiktligt agerande av motståndaren vinner spelaren poängen. • Om spelare blir störd eller hindrad av ett oavsiktligt agerande av motståndaren ska poängen spelas om. Instruera spelaren som orsakar störningen att om det händer igen kommer det ses som en avsiktlig störning.

Om du inte har tillgång till ITF:s DVD med Tennisspelets regler går det bra att göra genomgången med hjälp av Regelhandboken. Gå igenom regel för regel och poängtera särskilt de avsnitt som tas upp ovan.

Avsluta teoripasset med att deltagarna får ställa frågor.