

# Regelförändringar 2017-01-01

Nedanstående regelförändringar träder ikraft 2017-01-01. Hänvisningar (kapitel och sida) görs till nuvarande *Tävlingshandbok för svensk tennis – Utgåva 2013*. Uppdaterad: 2019-10-30

---

## **2 Deltagande i tävling (2:1)**

### **2.1 Deltagande i tävling**

I tävlingar kan anmälan återkallas fram till återbudstidens utgång. Återbudstidens utgång skall vara tidigast två dagar före lottningsdatum. Anmälningavgiften återbetalas till spelaren med avdrag av en administrationsavgift. Administrationsavgiften för 2017 är fastställd till 10 kronor.

## **4. Sanktionsbestämmelser (4:1)**

Sanktionsbestämmelserna är omskrivna i sin helhet.

[Länk till nya sanktionsbestämmelserna.](#)

De huvudsakliga förändringarna är:

- Nya sanktionskategorier:
  - Kategori 1 – internationell
  - Kategori 2 – riks (tennispoäng)
  - Kategori 3 – nationell/regional (tennispoäng)
  - Kategori 4 – barn/ungdom/motion (ej tennispoäng – licens utan kostnad)
  - Kategori 5 – rullstol
- Tillåtna matchformer i singlar kategori 2:
  - Bäst av tre tiebreakset
  - Bäst av tre set: två tiebreakset och avgörande matchtiebreak
- Tillåtna matchformer i dubblar/mixed kategori 2:
  - Bäst av tre set: två tiebreakset med no-ad, avgörande matchtiebreak

## **7. Lottningsformer (7:1)**

### **Klubb- eller regionspridning**

Arrangör skall tillämpa klubbpridning i alla lottningar med undantag för:

- Sommartourklasser
- Vintertourklasser
- Tävlingsklasser med prispengar
- Klubbtävlingar

Klubbpridning innebär att spelare om möjligt inte skall möta en spelare som representerar samma klubb i sin första match. Detta gäller även för en spelare som är framflyttad och spelar sin första match i andra omgången.

Klubbpridning skall göras om antalet spelare som representerar samma klubb är maximalt 50 % av totalantalet i klassen (optimal spridning).

Regionspridning får ske i tävlingar där spelare uttagits att representera sin region.

### **ABC-klasser**

Samtliga klasser i åldersspannet 12-13 år skall spelas med ABC-klasser. ABC-klasserna är nivåindelade enligt följande:

- A – För tävlingsvana spelare med stor skicklighet
- B – För tävlingsvana spelare
- C – För spelare som vill börja tävla

Spelare får anmäla sig till maximalt en nivå. C-klassen rekommenderas att spelas med maxiboll.

Vid för få deltagare på en nivå får arrangören flytta spelare till närmast högre nivå.

Om deltagarantalet på en nivå överstiger 16 deltagare får arrangören dela varje nivå i mindre enheter (läs A1, A2 etc.). Minsta enhet är 8 spelare. Om exempelvis 25 spelare anmäler sig på nivå B är det möjligt för arrangören att dela upp klasserna i B1=8 spelare, B2=8 spelare och B3=9 spelare. Indelningen görs med hjälp av lottning och klubbsspridning.

### **Poolspel 11 år och yngre**

Samtliga klasser för spelare 11 år och yngre skall spelas med poolspel. Det inledande poolspelet kan efterföljas av ett slutspel i valfri lottningsform för vissa eller alla spelare.

### **7.5 Pool-lottning (7:15)**

#### **Resultatberäkning**

Om en spelare uteblir eller lämnar walkover så stryks spelaren från klassen och alla spelarens resultat i klassen annulleras.

Om en spelare ger upp under en match räknas resultatet som om matchen färdigspelats men spelaren förlorat resterande game intill matchslut.

Om matcher spelas i bäst av tre set ger matchvinst två (2) poäng. Förlust ger noll (0) poäng. Om matcherna begränsats till två set ger varje setvinst en (1) poäng. Setförlust ger noll (0) poäng.

Resultat i poolen avgörs i följande ordning:

1. Högst antal poäng
2. Vid särskiljning av två (2) spelare med samma antal poäng avgör inbördes möte.
3. Vid särskiljning av tre (3) eller flera spelare med samma antal poäng:
  - a. Största setskillnad
  - b. Största gameskillnad
  - c. Lottning
  - d. Då endast två (2) spelare återstår att särskilja avgör inbördes möten enligt punkt 2.

#### **Kommentar till särskiljning av tre spelare:**

*Exempel 1: Spelare A och B har setskillnad +3 och spelare C har setskillnad +2. Spelare C särskiljs via sämre setskillnad. Spelare A och B särskiljs därefter genom inbördes möte.*

*Exempel 2: Spelare A har setskillnad +3 och spelare B och C har setskillnad +2. Spelare A särskiljs via bättre setskillnad. Spelare B och C särskiljs därefter genom inbördes möte.*