

---

## ENDAGARSTÄVLING – MED ÅTERSTARTSSTÖD

### Bakgrund

Tävlingstrycket är stort i många delar av Sverige. Inte minst i storstadsregionerna. Många arrangörer har svårt att hitta bra lösningar när deltagarantalet kraftigt överstiger arrangörens kapacitet. Lösningarna går ibland ut över arrangemangets kvalitet, likaså finns det risk för strukna klasser, kortare spelformer och spel på flera olika anläggningar.

Genom en omvänd modell, dvs. att utgå från arrangörens bankapacitet för att sedan räkna fram hur många deltagare man kan ta hand om, så erbjuds en optimal modell ur arrangörssynpunkt. Varje klass spelas klart på en dag. Med andra ord en stor resursoptimering för arrangören.

Ur spelarsynpunkt slutförs varje klass på en dag. Man får spela minst två matcher. Klasserna är nivåbaserade vilket innebär att chansen för att få spela flera jämna matcher ökar. Spelschemat publiceras i förväg för alla klassens matcher.

### Återstartsstöd

Vi testar därför detta upplägg med hjälp av återstartsstödet med tävlingsdatum under perioden januari-augusti under 2022.

Förutsättningarna för att köra endagarstävlingar är:

- Klubben har sökt och beviljats återstartsstöd
- Sanktionsansökan skickas in
- Regionen beviljar sanktionen
- Anmälningsavgiften är 100 kronor
- Att klassen/klasserna vänder sig till spelare inom åldersgruppen 13-20 år
- Klasserna skall vara ratinggrundande (licensavgift utan kostnad för juniorer – se återstartsstöd)

### Spelarinformation

- Maximalt en dag (per klass)
- Två till fyra matcher per spelare och klass
- I förväg fastställt tidsschema
- Ratinggrundande klasser
- Nivåbaserade klasser
- Först-till-kvarn-anmälan
- Samma lottningsstorlekar för flickor/pojkar

### Arrangörsinformation

- Välj matchform, lottningsform och antal deltagare
- Först-till-kvarn-anmälan
- Anläggningen utnyttjas optimalt
- Lottningsformer enligt mallar i TP
- Enklare administration

### Spelarinformation i detalj

- Endast delta i en klass per dag
- Inga förbehåll godtages
- Frilottning + tröst innebär minst två matcher per spelare
- Poolspel innebär tre matcher per spelare
- Monrad innebär tre eller fyra matcher per spelare

### Arrangörsinformation i detalj

#### Matchformer:

- Bäst av tre set, avgörande MTB (10)
- Bäst av tre korta set, avgörande MTB (7)
- Sprint – bäst av tre MTB (10)

#### Lottningsformer:

- Monrad – lika många matcher alla spelare (3-4)
- Poolspel – tre matcher per spelare (3). OBS! Inget avslutade spel för segrare.
- Frilottning + tröst – minst två matcher per spelare (minst 2)

Monrad lottningsträd skapas med automatik i Tournament Planner. Vid poolspel delas deltagarna upp i två (8-lottning) eller fyra pooler (16-lottning). Poolindelningen görs enligt ratingordning, dvs de fyra spelare som har högst rating spelar i en pool, nästa fyra spelare i nästa pool, osv.

#### Lottningsstorlekar:

- 8 eller 16
- Vid poolspel delas spelarna upp i fyra spelare per pool

Följande kombinationer kan spelas:

Matchform	Deltagare	Monrad	Pool	Fri+tröst
Sprint	8	X	X	X
Sprint	16	X	X	X
Korta set	8	X	X	X
Korta set	16		X	X
Långa set	8			X
Långa set	16			

#### Anmälningavgifter:

Oavsett val av lottningsstorlekar och matchformer så skall anmälningavgiften vara 100 kronor/deltagare.

#### Val av matchform-lottningsform-lottningsstorlek:

Val av matchform, lottningsform och lottningsstorlekar görs genom en excelfil som leder fram till optimalt utnyttjande av den bankapacitet som arrangörer har. Excelfil skickas till i separat utskick till arrangörer.

#### Först-till-kvarn-anmälan:

- Anmälan stängs vid uppnått maxantal (eller en vecka före tävlingsstart)
- Reserver kan fortsätta anmäla intresse
- Anmälan öppnar 4 veckor före tävlingsstart

#### Förbehåll:

- En matchdag per klass – inga förbehåll tillåts

#### Wild card:

- Arrangör disponerar 25% av deltagarantalet för wild cards
- 2 wc för 8 deltagare och 4 wc för 16 deltagare
- Om wc skall användas så finns det 6 respektive 12 platser för först-till-kvarn-anmälan




## GUIDE – STEG-FÖR-STEG

### Så här genomför du endagarstävlingen

1. Sök återstartsstöd
2. Återstartsstöd beviljas
3. Identifiera datum för tävling
4. Bestäm antal deltagare, lottningsform, matchform via [formulär](#)
5. Sök sanktion (100 kronor/deltagare)
6. Sanktion beviljas
7. Ladda ner sanktion
8. Gör klassinställningar (vid 16 delt. – ange max ant. anm: 12 – resterande wc till klubben):

Klass - Egenskaper

Allmänt	Steg	Kategori	Tillgänglighet	Datum
	<input type="text" value="PS 13-20 år"/>			
Kön:	<input type="text" value="Herrar"/>			
Typ:	<input type="text" value="Singel"/>			
Nivå:	<input type="text" value="6"/>			
Kval:	<input type="checkbox"/>			
Lägsta ålder:	<input type="text" value="13"/>			
Högsta ålder:	<input type="text" value="20"/>			
Avgift:	<input type="text" value="100.00"/>			
Max ant. anm.:	<input type="text" value="12"/>			
	<input checked="" type="checkbox"/> Reservlista			

9. Gör övriga inställningar och publicera
10. Hämta hem anmälningar
11. Skapa lottningssträd. Välj mellan:
  - a. Kompasslottning (fri+tröst)
  - b. Poollottning
  - c. Monradlottning
12. Lotta
13. Gör speltider
14. Publicera
15. Genomför tävlingen