

# Regler för digitala linjedömningsystem

Nedanstående regler gäller tills vidare för godkända digitala linjedömningsystem.

Godkända digitala linjedömningsystem:

- Play Replay (kan ej användas för dubbellinjen)
- Zenniz

*Svenska Tennisförbundet 2023-12-01*

## Spel utan huvuddomare

- Tävlingsarrangör ansvarar för att tillhandahålla en digital enhet för linjedömning för varje bana där dessa regler används. Enheten skall placeras i anslutning till tennisnätet.
- Digitalt linjedömningssystem får användas på de banor där systemet är installerat även om det inte finns installerat på samtliga banor.
- Det digitala linjedömningssystemet skall inte vara tillgängligt eller synligt för andra än matchens spelare, matchledare eller tävlingsledare.
- Matchledare eller tävlingsledare skall bistå spelarna på banan om tekniska problem eller andra oklarheter uppstår.
- Normala regler för spel utan domare gäller.
- Varje spelare/par dömer sin egen planhalva.
- Spelare/par kan utmana domslut på motståndarens planhalva via linjedömningssystemet.
- Utmaning skall ske i direkt anslutning till det aktuella domslutet.
- Det är endast tillåtet att utmana när motståndaren har dömt ut en boll.
- Det är inte tillåtet att utmana sina egna domslut.
- Antalet utmaningar per match är obegränsat.
- Utmaningar får endast ske på domslut som anses vara felaktiga. Uppenbart felaktiga utmaningar kan innebära att matchledare/tävlingsledare tar beslut om att spelaren/paret mister rätten att utmana för resterande delen av setet.
- Om utmanaren har rätt så går poängen till denna spelare/par.
- Om linjedömningssystemet inte visar resultat för aktuellt domslut så gäller motståndarens (spelarens/parets) ursprungliga domslut.
- För Play Replay i dubbel är det inte möjligt att utmana en boll som dömts bred utanför dubbellinjen. För övriga linjer kan linjedömningssystemet användas.

## Spel med huvuddomare

- Tävlingsarrangören ansvarar för att tillhandahålla en digital enhet för linjedömning för varje bana där reglerna skall användas. Enheten skall placeras i domarstolen så att huvuddomare har tillgång till denna utan att lämna domarstolen.
- Digitalt linjedömningssystem får användas på de banor där systemet är installerat även om det inte finns installerat på samtliga banor.
- Det digitala linjedömningssystemet skall inte vara tillgängligt eller synligt för andra än matchens huvuddomare.
- Huvuddomaren tar endast hjälp av det digitala linjedömningssystemet om någon av spelarna utmanar ett domslut.
- Huvuddomare får inte utmana sitt eget domslut.
- Utmaning skall ske i direkt anslutning till det aktuella domslutet.
- Antalet utmaningar per match är obegränsat.
- Utmaningar får endast ske på domslut som anses vara felaktiga. Uppenbart felaktiga utmaningar kan innebära att huvuddomaren tar beslut om att spelaren/paret mister rätten att utmana för resterande delen av setet. Huvuddomaren informerar tävlingsledaren om beslutet.
- Utmaningar kan ske på följande sätt:
  - Spelare/par utmanar domslut på egen sida där huvuddomaren dömt in bollen. Huvuddomare skall göra bedömning av om spelaren/paret stoppat spelet i tid. Om bollen är ute så går poängen till spelaren/paret som utmanat domslutet.
  - Spelare/par utmanar domslut på motståndarens sida där domaren dömt ut bollen. Om bollen är inne så går poängen till spelare/par som utmanat domslutet under förutsättningar att slaget, av huvuddomaren, bedöms som dödande. Om slaget inte bedöms som dödande så spelas poängen om.
  - Spelare/par utmanar egen förstaserve på motståndarens sida där huvuddomaren dömt in serven. Huvuddomare skall göra bedömning av om spelaren/paret stoppat spelet i tid.
- Om linjedömningssystemet inte visar resultat för aktuellt domslut så gäller huvuddomarens ursprungliga domslut.
- För Play Replay i dubbel är det inte möjligt att utmana en boll som dömts bred utanför dubbelinjen. För övriga linjer kan linjedömningssystemet användas inklusive delen av baslinjen mellan singellinjen och dubbelinjen.