

ROG-TOUR

INFOBREV – ARRANGÖRER

Den 1 januari 2026 infördes nya nationella matchformer för barn som spelar med röd, orange och grön boll.

Er klubb har sökt och fått beviljat sanktion för en eller flera ROG-klasser. Nedan följer information om vad ni som arrangör behöver göra för att genomföra en tävling.

Administrationen för ROG-touren är förenklad för er som arrangör. Sanktioner har ni redan sökt via ett snabbformulär, som SvTF sedan registrerar på Tävlings Online och startar upp anmälan för. Under själva tävlingen använder ni vårt framtagna administrationsverktyg som med några få knapptryck skapar lottningar och spelprogram.

Klubben behöver alltså ingen Tournament Planner (TP) licens och skall inte använda TP alls i samband med en ROG-Tourtävling.

I KORTA DRAG ÄR STEGEN ENLIGT NEDAN:

- Söka sanktion (Arrangör)
- Publicera tävlingen på Tävlings Online (SvTF)
- Marknadsföra sin ROG-Tourtävling (Arrangör)
- Lägga in klubbens Wild Card spelare (Arrangör)
- Spelare anmäler sig (Spelare/Föräldrar)
- Bjudar in spelare via e-mail när anmälan stängt (Arrangör)
- Genomföra tävlingen (Arrangör)

GUIDE FÖR ROG-TOUREN:

1. Söka sanktion (Arrangör):

<https://www.tennis.se/tavlingar/arrangera-tavling/soka-sanktion/>

Information om sanktionstider finns via länken ovan.

2. Publicera tävlingen på Tävlings Online (SvTF):

SvTF publicerar er ROG-tourtävling på Tävlings Online och öppnar upp anmälan. Anmälan startar kl. 18.00 en månad innan matchdag. Endast en klass per tävling. SvTF lägger även upp betalningsinformation (antingen online betalning eller kontant betalning på spelplatsen). I det fall som arrangören önskar Online betalning så aktiverar SvTF detta från anmälan start. Anmälningstiden stänger automatiskt sju dagar före matchdag. Om tävlingen blir full så finns det en intresselista som spelare kan anmäla sig till.

Tävlingsarrangören skall INTE importera tävlings sanktionen till TP eller göra egna publiceringar. SvTF sköter detta hela vägen fram tills anmälan stänger.

3. Marknadsföra sin ROG-Tourtävling (Arrangör):

Marknadsföringen av tävlingen kan göras på flera olika sätt:

- Samtliga ROG-tourarrangörer kan tills vidare utan kostnad använda vår tennismailtjänst. Här kan man göra riktade utskick för geografiska områden och olika åldrar. Mer information om tjänsten finns här:
<https://www.tennis.se/tavlingar/arrangera-tavling/tennismail/>
Behöver du hjälp att komma igång, kontakta SvTF på tavling@tennis.se.
- Affischer kan sättas upp i hallen eller skickas ut digitalt. På ROG-toursidan finns en allmän ROG-Touraffisch samt möjlighet att skapa en egen för respektive klass. Materialet finns längst ner på sidan under rubriken "För arrangörer":
<https://www.tennis.se/tavlingar/nationella-tavlingar/rog-touren/>

Här finner ni även digitala kalendrar som ni kan ladda ner och skicka ut till föräldrar eller skriva ut och sätta upp på anslagstavlan. Nya kalendrar med fler tävlingar kommer läggas till när nya tävlingar publiceras.

4. Lägga in klubbens Wild Card spelare:

Innan anmälan öppnas kan arrangörsklubben själv lägga till spelare - Wild Cards (WC) till anmälningslistan. Arrangörsklubben förfogar över maximalt 25% av det totala anmälningsantalet och kan användas för klubbens egna spelare. Detta är för att kunna garantera viss andel av platserna till klubbens egna spelare.

Registrering av WC, görs genom att tävlingsadministratören (den som sökt sanktion för tävlingen) loggar in på Tävlings Online;

- Klicka på "Tävlings sanktion" under sin klubb i sin vänstermeny.
- Klicka på den tävlingen som WC avser.
- Klicka på "Anmälningar" och sedan "Lägg till anmälan".
- Sök upp spelaren och klicka på "Lägg till anmälan".
- Välj sedan den ROG-tourklass som WC anser och klicka på "Spara"

5. Spelare anmäler sig:

Under anmälningstiden kan spelare anmäla sig och det är först till kvarn som gäller. Anmälan öppnar kl. 18.00 en månad innan matchdagen och den deltagarbegränsning som angetts i sanktionsansökan gäller för respektive klass.

Efter att deltagarbegränsningen uppnåtts, kan spelare inte anmäla sig till ROG-Tourklassen, men kan anmäla sig till intresselistan.

Anmälan stänger 23:59 sju dagar innan matchdagen.

Ex. om ROG-tävlingen spelas lördagen den 21/2

Anmälan öppnar 18.00 onsdagen den 21/1

Anmälan stänger 23.59 lördagen den 14/2

Förlänga betalningstiden efter anmälan stängt.

I det fall som en spelare inte har betalt anmälningsavgiften till en tävling, kan möjligheten till "Sen betalning" erbjudas enligt följande;

Tävlingsadministratören (den som sökt sanktion för tävlingen) loggar in på Tävling Online;

- Klicka på "Tävlings sanktion" under sin klubb i sin vänstermeny
- Klicka på den tävlingen som betalningen avser
- Klicka på "Anmälningar"
- Klicka på pilen till höger om aktuell spelare och välj "Sen betalning"

Spelaren får då ett mail skickat till sig med anvisningar om betalning tillsammans med en betallänk.

6. Klubben bjuder in spelare via e-mail när anmälan stängt (Arrangör):

Anmälda spelare som betalt anmälningsavgiften och inte avanmält sig, kommer att få ett automatiskt bekräftelsemail om att dom är anmälda.

I samband med att anmälningstiden stänger skickas spelarlistor till arrangören med information om dessa spelare, samt vilka som har avanmält sig och vilka som står på intresselistan. Arrangören får sedan skicka ett välkomstmail till deltagarna med nödvändig information.

Observera att matcher alltid planeras i grunden utifrån optimering mot 4 spelare per bana. Om man har då annonserat t.ex 16 platser men endast har 12 spelare, så kommer det finnas en bana över som inte används i matchplaneringen. Har man extra bana så får man tills vidare flytta spelare till ny bana manuellt utanför matchprogrammet - genom tävlingsledares instruktioner.

SvTF kommer att återbetala anmälningsavgifter till spelare som har lämnat återbud i tid. I alla andra fall, så ligger ansvaret på arrangören.

Arrangören har möjlighet att fylla eventuella vakanser genom att ta kontakt med eventuella spelare som befinner sig på intresselistan.

7. Genomför tävlingen (Arrangör):

Arrangören ansvarar för att genomföra tävlingen. Se stegen inför och under tävling nedan.

INFÖR TÄVLING:

- Beställa bollar*. Detta måste göras senast 14 dagar före matchdagen. Om ni redan har bollar så kan bollar (kostnadsfria) beställas i efterhand.

Läs mer info om bollbeställning på www.tennis.se

- Banmått och näthöjd

- Markera ut linjer

- Säkerställa Tävlingsledare/Matchledare enligt anvisningar

- Få inloggningsuppgifter till adminsidan (<https://tennisapps.net/rogtouren/>)

Uppgifterna är samma som till TP Connect.

Har du glömt ditt lösenord, klicka på "Glömt lösenord".

Saknar du inloggning ta kontakt med tavling@tennis.se.

* Bollbeställning kan göras via Head. ROG-bollar måste beställas i hela kartonger. Orange/Grön 6 ds per kartong. Röd 4 ds per kartong. Arrangören erhåller utan debitering 1 rör per bana och klass som spelas i ROG-touren. Detta innebär exempelvis att en klubb som genomför en röd, en orange och en grön klass på fyra banor får 4 rör röd, 4 rör orange och 4 rör grön utan debitering. Resterande bollar i kartongen debiteras enligt prislista. En order med totalvärde minst 3 690 kronor levereras fraktfritt till klubben. För att erhålla kostnadsfria bollar, sätt kryss i rutan "ROG-touren fria bollar".

UNDER TÄVLING

• Logga in på adminsidan (<https://tennisapps.net/rogtouren/>)

• Välj Arrangörsklubb

• Skapa ny turnering

• Välj rätt tävlingstyp

• Välj "Skapa från Tävling Online"

• Välj rätt turnering

• Ange tävlingsnamn, datum och tid

• Klicka på "Öppna" vid tävling under kolumnen "Öppna Tävling".

• Lägg till bannamn genom att klicka på "Ange banor".

• Välj "Skapa QR Code" och skriv ut denna för föräldrar

• Lägg till eventuella spelare som ni har tagit in från intresselistan/oanmälda spelare som ni kan ta emot/Ta bort eventuella återbud/no-shows

• När alla spelare är korrekta, klicka i "På plats" vid respektive spelare. Om samtliga spelare är på plats, så finns knappen "Alla på plats".

• När alla spelare som är på plats är ikryssade, välj "Skapa matcher"

• Om det finns ett ojämnt antal spelare och dubbel skall spelas är det möjligt att tre spelare bildar ett dubbelpar. Här är det upp till tävlingsledaren hur man erbjuder samtliga spelare ungefär samma speltid genom att t.ex alternera spelare i dubbellaaget vid varje sidbyte.

Förslagsvis skall den spelaren som inte spelar sätta sig i domarstolen och döma eller spelarbänken och coacha.

• Markera löpande vinnare genom att sätta kryss i rutan

• I klasserna Orange A och Grön A skall resultat registreras för varje enskild match. Ange vinnare och sedan resultat. OBS! Ange förlorarens vunna poäng/game så kommer med automatik vinnarens poäng/game att visas.

Sätt kryss i ruta om matchen är uppgiven eller wo.

- Tryck på Hämta Diplom. Detta kan ta upp till 15-minuter att skapa, så detta bör göras inför att sista matcherna spelas. Skriv sedan ut diplomerna. Diplomen skrivs ut med fullständiga uppgifter om tävlingen samt deltagaren.
- Slutför tävlingen genom att markera vinnare i sista matcherna
- Genomför en diplomutdelning.

* Om ni genomför två eller fler ROG-Tour tävlingar under samma tidpunkt behöver ni vara medvetna kring följande

– Det funkar inte att köra två tävlingar på samma dator och med samma webbläsare.

Alternativen är istället:

1. Funktion i admin som gör att du kan växla vy mellan två eller flera samtidiga tävlingar
2. Flera olika datorer
3. Samma dator och flera olika webbläsare (en per tävling)

EFTER TÄVLING

– Svenska Tennisförbundet kommer betala tillbaka samtliga anmälningsavgifter till deltagare som har lämnat återbud innan sista återbudsdagen. Om arrangören vill av något skäl återbetala fler anmälningsavgifter, skall arrangören göra detta själva och följa guiden som finns på <https://www.tennis.se/tavlingar/arrangera-tavling/tournament-planner/>.

All information om ROG-touren finns här:

<https://www.tennis.se/tavlingar/nationella-tavlingar/rog-touren/>

Frågor?

Kontakta SvTF: tavling@tennis.se / 010-444 04 19.