

ROG-TÄVLINGAR

Till spelare och föräldrar

ALLMÄNT

Den 1 januari 2026 infördes nya matchformer för barn som spelar med röd, orange och grön boll med målsättning att skapa enhetliga och samordnade matchformer i hela Sverige.

Övergripande begreppet av matchformerna är **ROG-tävlingar**.

Den 1 september 2026 slutförs den nya strukturen och innefattar samtliga tävlingar som spelas med röd, orange och grön boll.

Förändringarna som görs den 1 september är dels att klasserna Orange B, Orange A och Grön A förkortas tidsmässigt, dels att klassen Next införs som sista steget med grön boll. Mer info om detta nedan.

Totalt sett så erbjuds nu följande olika steg av ROG-tävlingar:

1. ROG Klubb:

- Vit
- Lila/Skumboll
- Röd
- Orange
- Grön

ROG Klubb är första steget med respektive boll. Här arrangerar klubben tävlingar med olika typer av bollar och banstorlekar utifrån vad som passar. Klubben kan använda sig av den kostnadsfria ROG-adminsidan där automatiska lottningar och spelschema presenteras. Tävlingarna genomförs på begränsad tid, i normalfallet max två timmar. Dessa steg skall erbjudas av klubbarna innan man deltar i sina första tävlingar i nästa steg, 2 ROG.

2. ROG:

- Röd – rekommenderad ålder 6-8 år (2 timmar)
- Orange B – rekommenderad ålder 8-10 år (3 timmar)
- Orange A – rekommenderad ålder 8-10 år (4 timmar)
- Grön B – rekommenderad ålder 9-12 år (4 timmar)
- Grön A – rekommenderad ålder 9-12 år (4 timmar)

Samtliga klasser spelas på tid. Tävlingarna publiceras på Tävlings Online där även anmälningar görs. Arrangören informerar deltagare via e-mail innan tävlingarna genomförs.

3. ROG Next

- Next – rekommenderad ålder 9–12 år

Next är sista nivån av tävlingar som spelas med grön boll. Därefter väntar tävlingar med gul boll. Next spelas i normalfallet som en del i en tävling med andra klasser men kan också spelas som en enskild tävling. Varje tävling innehåller en pojkklass och en flickklass. Klasserna skall spelas med inledande poolspel med fyra spelare per pool. Matcherna spelas i bäst av tre korta set med no-ad och avgörande MTB till 10 i avgörande set. Ettor och tvåor går till slutspel. Fördelsvis även treor och fyror.

Övrigt ROG-tävlingar

- Åldern är rekommenderad för klasserna men inte tvingande. Detta innebär att spelare kan anmäla sig även om man ligger något utanför åldersrekommendationen.
- Klubbens tränare skall bistå spelare och föräldrar med vägledning kring vilka förkunskaper som spelaren ska ha för att anmäla sig. Detta görs för att få jämna matcher och därmed en positiv upplevelse av att börja spela matcher i ung ålder.

Bedömning av förkunskaper görs på tre olika sätt:

1. Förkunskaper

Respektive klass kommer att innehålla en beskrivning av de förkunskaper som behövs för att anmäla sig. Videos kommer att publiceras på tennis.se för att visa förkunskapskraven på ett tydligt sätt. Klubbens tränare skall rådfrågas.

2. ROG-plattformen

Klubbar som använder ROG-plattformen kan använda den som ett hjälpmedel för att säkerställa att spelare har rätt förkunskaper. Fråga klubbens tränare.

3. Klubbinterna matcher

Klubbar bör före deltagande i ROG eller Next erbjuda klubbinterna matcher. Exempelvis genom att använda den kostnadsfria ROG-adminsidan. Dessa matcher är förberedande och gör att klubbtränare kan säkerställa att förkunskaperna finns för anmälan till rätt klass.

TRYGG TENNIS

Nya matchformerna är utformade för att skapa en miljö för trygg tennis. Detta görs genom bland annat följande punkter:

- Gemensam start och avslutning
- Information/utbildning till föräldrar
- Fasta start- och sluttider
- Information om förkunskaper
- Tävlingsledare och matchledare/domare
- Ingen/låg resultatexponering
- Alla får spela ungefär lika mycket
- Alla får utvecklas utifrån sina förutsättningar
- Upplägg för att få så många jämna matcher som möjligt

Att notera är att Next kan spelas över flera dagar utan fast start- och sluttid, resultat publiceras för tävlingen samt att total speltid kan variera mellan olika spelare.

UNDANTAG

Att notera är att seriespelets klasser för orange och grön boll spelas med regler anpassade för lagspel.

INFORMATION

Information om ROG-tävlingarna finns här:

- SvTF:s hemsida – <https://www.tennis.se/tavlingar/nationella-tavlingar/rog-touren/>
- SvTF:s tävlingssida – Tävling Online – <https://svtf.tournamentsoftware.com>
- Via klubbens tränare

ANMÄLAN

Anmälan till ROG-tävlingarna kan göras på tre olika sätt:

1. Tävling Online

Anmälan via SvTF:s tävlingsplattform – <https://svtf.tournamentsoftware.com>, även kallad Tävling Online. Spelare som inte tidigare har anmält sig till någon tävling måste registrera sig för en tävlingslicens. Registreringen är kostnadsfri för spelare upp till 12 år. En försäkring ingår i licensen. Därefter kan spelare/målsman anmäla spelare till ROG-tävlingar via Tävling Online.

2. Snabbformulär tävlingslicens

Registrering för tävlingslicens via ett enkelt formulär som finns tillgängligt via tennis.se: <https://form.jotform.com/svenskatf/snabblicens>

Följande uppgifter skall anges:

- Förnamn
- Efternamn
- Personnummer (12 siffror)
- Land
- Kön
- E-mail
- Klubb

SvTF skickar därefter ett mail till spelaren med besked om licensnummer och instruktioner kring hur man gör för att anmäla sig till tävlingarna.

Snabbformuläret kan även fyllas i av klubben för att därigenom snabbt skapa licensregistrering för flera spelare samtidigt.

3. Klubbanmälan

Anmälan till ROG-tävlingarna kan göras direkt till arrangörsklubben enligt klubbens anvisningar. Detta kan vara via e-mail till klubben eller på klubbens anslagstavla. Klubben ser till så att man kan delta även om man inte har registrerat sig för tävlingslicens.

Vi rekommenderar att spelare registrerar sig för tävlingslicens för att därigenom få en försäkring och enklare kunna anmäla sig till fler tävlingar och erhålla viktig information om tennis. OBS! Andra anmälningssätt kan finnas för ROG Klubb.

ANMÄLNINGSavgifter

- Röd – 200 kr
- Orange B – 240 kr
- Orange A – 280 kr
- Grön B – 280 kr
- Grön A – 280 kr

Ovanstående avgifter är fastställda maxavgifter. Varje region fastställer inom ovanstående ram egna maxavgifter och/eller intervall för minsta och högsta avgift. Aktuella anmälningssavgifter visas på Tävling Online.

Observera att varje anmäld spelare spelar ungefär halva den totala tävlingstiden, vilket är avsevärt mer speltid än i många andra tävlingsklasser.

ANMÄLNINGSTID

Anmälningstiden startar en månad före speldatum. Anmälningstiden skall startas 18:00. Anmälningstiden utgår tre dagar före tävlingsdagen. Anmälningstiden för Next följer samma anmälningssdeadline som övriga klasser i tävlingen.

BEGRÄNSAT DELTAGARANTAL

Vissa tävlingar kan ha ett begränsat deltagarantal. I dessa fall används först-till-kvarn modellen. Dvs. att spelare som anmäler sig först, via Tävling Online, kommer med i klassen. När klassen är full så kan man anmäla sig till en intresselista. Arrangörsklubben kan garanteras ett visst antal platser per klass. Next genomförs i normalfallet utan begränsat deltagarantal.

QR-KOD (EJ NEXT)

Föräldrar och intresserade kan följa spelprogrammet och planeringen för varje enskild tävling genom en QR-kod som lämnas ut av tävlingsledaren. Här kommer man även kunna ta del av annan information om tävlingarna. I Next kan klasserna följas via Tävling Online.

RÖD

Klassen Röd har rekommenderad ålder 6–8 år. Spelare skall inneha de förkunskaper som behövs och följa tränarens anmälningsrekommendationer.

Spelare som inte innehar de förkunskaper som behövs för Röd bör istället erbjudas klubbinterna matcher (Klubb-Röd) för att vidareutvecklas tills man är redo för Röd. Spelare kan kontakta sin klubb för att få mer information om klubbinterna matcher.

Tävlingsledare skall tillsammans med övriga matchfunktionärer säkerställa ett tryggt och lättamt evenemang och därigenom skapa ett intresse för att fortsätta spela matcher.

Regler

- Total tid: 2 timmar
- Total matchtid per spelare: ca 1 timme
- Antal matcher: ca 4 per spelare
- Tävlingsledare på plats från start till slut
- Matchledare/domare finns för varje röd bana och varje enskild match
- Spel på små banor med lågt nät och röd boll
- Singel
- Varje match är ett tiebreak till 10
- Avgörande boll vid 9–9
- Inga sidbyten eller pauser under match
- Serveordning som i tiebreak (1,2,2,2, osv)
- Servaren har två servar
- Serve skall slås i serveruta med servelinje (hela banans bredd)
- 1: a serve utan studs (antingen kast eller med racket)
- 2: a serve med eller utan studs (ej kast underifrån)
- Inga segrare koras – inga resultat eller lottningsträd exponeras
- Nya kompisar att möta utifrån hur det går i matcherna
- Program
 - o Incheckning – 30 minuter före starttid
 - o Information för spelare och föräldrar
 - o Uppvärmning
 - o Poolspelsmatcher i singel (3–4 spelare per bana)
 - o Diplomutdelning – alla spelare
 - o Avslutning – fika/fruktstund och fotografering

ORANGE B

Orange B har rekommenderad ålder 8–10 år.

Spelare skall inneha de förkunskaper som behövs och följa tränarens anmälningsrekommendationer.

Spelare som inte innehar de förkunskaper som behövs för Orange B bör istället erbjudas klubbinterna matcher (Klubb-Orange) eller matcher på nivån Röd för att vidareutvecklas tills man är redo för nivån. Spelare kan kontakta sin klubb för att få mer information om klubbinterna matcher.

Tävlingsledare skall tillsammans med övriga matchfunktionärer säkerställa ett tryggt och lättamt evenemang och därigenom skapa ett intresse för att fortsätta spela matcher.

Regler

- Total tid: 3 timmar
- Total matchtid per spelare: ca 1,5 timmar
- Antal matcher: ca 3 per spelare (3 singlar)
- Tävlingsledare på plats från start till slut
- Matchledare/domare finns för varje bana och varje enskild match
- Spel på orange bana med orange boll
- Singel
- Varje match är ett kort set med start 2-2 och noad
- Tiebreak till 7 vid gameställning 6-6
- Inga sidbyten eller pauser under match
- Vanlig serveordning och vanliga serveregler
- Inga segrare koras – inga resultat eller lottningsträd exponeras
- Nya kompisar att möta utifrån hur det går i matcherna
- Program
 - o Incheckning – 30 minuter före starttid
 - o Information för spelare och föräldrar
 - o Inbollning/Uppvärmning
 - o Cirka 3 singelmatcher per spelare (3-4 spelare per bana)
 - o Diplomutdelning– alla spelare
 - o Avslutning – fika/fruktstund och fotografering

ORANGE A

Orange A har rekommenderad ålder 8–10 år.

Spelare skall inneha de förkunskaper som behövs och följa tränarens anmälningrekommendationer.

Spelare som inte innehar de förkunskaper som behövs för Orange A bör istället erbjudas matcher i klasserna Orange B alternativt klubbinterna matcher (Klubb-Orange). Spelare kan kontakta sin klubb för att få mer information om klubbinterna matcher.

Tävlingsledare skall tillsammans med övriga matchfunktionärer säkerställa ett tryggt och lättsamt evenemang och därigenom skapa ett intresse för att fortsätta spela matcher.

Regler

- Total tid: 4 timmar
- Total matchtid per spelare: ca 2 timmar
- Antal matcher: ca 2 kortmatcher, 2 längre singelmatcher per spelare (2+2 singlar)
- Tävlingsledare på plats från start till slut
- Matchledare/domare finns för varje bana och varje enskild match
- Spel på orange bana med orange boll
- Singel
- Varje kortmatch är ett MTB till 7.
- Varje längre match är bäst av tre korta set med start 2-2 och noad. Avgörande set ett MTB till 7.
- Tiebreak till 7 vid gameställning 6-6
- Sidbyte och vila efter varje set
- Vanlig serveordning och vanliga serveregler
- Resultat registreras – inga priser för segrare
- Resultaten ligger till grund för vem man möter i kommande matcher.
- Nivåbaserade matcher för att få så jämna matcher som möjligt.
- Program
 - o Incheckning – 30 minuter före starttid
 - o Information för spelare och föräldrar
 - o Uppvärmning
 - o Cirka 2 kortmatcher i singel per spelare (3-4 spelare per bana)
 - o Cirka 2 längre matcher i singel per spelare (3-4 spelare per bana)
 - o Diplomutdelning – alla spelare
 - o Avslutning – fika/fruktstund och fotografering

GRÖN B

Grön B har rekommenderad ålder 9–12 år.

Spelare skall inneha de förkunskaper som behövs och följa tränarens anmälningrekommendationer.

Spelare som inte innehar de förkunskaper som behövs för Grön B bör istället erbjudas klubbinterna matcher (Klubb–Grön) eller matcher på nivån Orange för att vidareutvecklas tills man är redo för nivån. Spelare kan kontakta sin klubb för att få mer information om klubbinterna matcher.

Tävlingsledare skall tillsammans med övriga matchfunktionärer säkerställa ett tryggt och lättamt evenemang och därigenom skapa ett intresse för att fortsätta spela matcher.

Regler

- Total tid: 4 timmar
- Total matchtid per spelare: ca 2,5 timmar
- Antal matcher: ca 5 per spelare (3 singlar och 2 dubblar)
- Tävlingsledare på plats från start till slut
- Matchledare/domare finns för varje bana och varje enskild match
- Spel på orange bana med orange boll eller spel på grön bana med grön boll
- Singel/Dubbel
- Varje match är ett kort set med start 2–2 och noad
- Tiebreak till 7 vid gameställning 6–6
- Inga sidbyten eller pauser under match
- Vanlig serveordning och vanliga serveregler
- Inga segrare koras – inga resultat eller lottningsträd exponeras
- Nya kompisar att möta utifrån hur det går i matcherna
- Program
 - o Incheckning – 30 minuter före starttid
 - o Information för spelare och föräldrar
 - o Inbollning/Uppvärmning
 - o Cirka 3 singelmatcher per spelare (3–4 spelare per bana)
 - o Cirka 2 dubbelmatcher per spelare
 - o Diplomutdelning– alla spelare
 - o Avslutning – fika/fruktstund och fotografering

GRÖN A

Grön A har rekommenderad ålder 9–12 år.

Spelare skall inneha de förkunskaper som behövs och följa tränarens anmälningrekommendationer.

Spelare som inte innehar de förkunskaper som behövs för Grön A bör istället erbjudas matcher i klassen Grön B alternativt klubbinterna matcher (Klubb-Grön). Spelare kan kontakta sin klubb för att få mer information om klubbinterna matcher.

Tävlingsledare skall tillsammans med övriga matchfunktionärer säkerställa ett tryggt och lättamt evenemang och därigenom skapa ett intresse för att fortsätta spela matcher.

Regler

- Total tid: 4 timmar
- Total matchtid per spelare: ca 2 timmar
- Antal matcher: ca 2 kortmatcher, 2 längre singelmatcher per spelare (2+2 singlar)
- Tävlingsledare på plats från start till slut
- Matchledare/domare finns för varje bana och varje enskild match
- Spel på grön bana med grön boll
- Singel
- Varje kortmatch är ett MTB till 7.
- Varje längre match är bäst av tre korta set med start 2-2 och noad. Avgörande set ett MTB till 7.
- Tiebreak till 7 vid gameställning 6-6
- Sidbyte och vila efter varje set
- Vanlig serveordning och vanliga serveregler
- Resultat registreras – inga priser för segrare
- Resultaten ligger till grund för vem man möter i kommande matcher.
- Nivåbaserade matcher för att få så jämna matcher som möjligt.
- Program
 - o Incheckning – 30 minuter före starttid
 - o Information för spelare och föräldrar
 - o Uppvärmning
 - o Cirka 2 kortmatcher i singel per spelare (3-4 spelare per bana)
 - o Cirka 2 längre matcher i singel per spelare (3-4 spelare per bana)
 - o Diplomutdelning – alla spelare
 - o Avslutning – fika/fruktstund och fotografering

NEXT

Next är sista steget av tävlingar med grön boll som kommer efter Klubb Grön, Grön B och Grön A. Efter Next är spelare färdigutbildade och kan ta steget över till klasser med gul boll. Samtliga arrangörer som arrangerar 11-årsklasser och/eller 12-årsklasser skall arrangera Next i samma tävling.

Next har rekommenderad ålder 9–12 år.

Spelare skall inneha de förkunskaper som behövs och följa tränarens anmälningsrekommendationer. Spelare som inte innehar de förkunskaper som behövs för Next skall istället erbjudas matcher i klassen Grön A.

Regler

- Klasser
 - PS (flickor tillåts anmäla sig)
 - FS
 - PD (flickor tillåts anmäla sig) – ej obligatorisk klass
 - FD – ej obligatorisk klass
- Spelform
 - Steg 1: Poolspel – 4 spelare per pool
 - Steg 2: Slutspel i cupform för 1:or och 2:or. Tävlingen kan välja att låta samtliga spelare gå till slutspel. I så fall 3:or och 4:or i ett B-slutspel.
 - SvTF rekommenderar att arrangörer väljer att låta alla spelare gå till slutspel.
- Matchform
 - Samtliga matcher spelas i bäst av tre korta set (start 2-2) med no-ad. Vid 6-6 spelas ett tiebreak till 7. Avgörande set ett MTB till 10. Sidbyte och vila endast efter setslut.
 - Dubbelklasser spelas i cupform med tröstlottning.
- Matchtid: Klasserna kan spelas över en eller flera dagar. Flera matcher per dag rekommenderas.
- Antal matcher: Minst tre matcher per spelare i singelklasser. Minst två matcher per par i dubbelklasser.
- Spel på grön bana med grön boll
- Resultat registreras – priser finns